**המשחק**

**שני תהליכים סינכרוניים ("מחזוריים")**

**Updator –**

**לעדכן את סטטוס המשחק**

**displayer -**

**לרענן את התצוגה**

**נוסף לכך יש תהליך אסינכרוני**

**Receiver –**

**מקבל קלט מהמשתמש.**