**חריגות**

* **טיפול אחיד בתקלות מסוגים שונים כולל חריגות מערכת**
* **מאפשר לכפות בדיקות תקינות**
* **המנגנון עומד לרשות מפתחי יישומים.**
* **התוכנית יכולה להתגונן מפני כל חריגה באמצעות try … catch.**
* **חריגה היא אובייקט או מופע של מחלקה, שיש לה יכולות שאין לכל מחלקה.**

**ההבדל העיקרי בחריגות בין Java ו-C# הוא שלא ניתן לכפות על קריאה של מתודה בתוך try … catch ב-C#.**

* **כל חריגה היא יורש של המחלקה Exception.**
* **כאשר תוכנית זורקת חריגה, היא צריכה להקצות דינמית מופע של מחלקה => קוראת לבנאי.**
* **בלוקים של try … catch יכולים להיות מקוננים וילכדו ב-catch הכי פנימי.**

**Multi-programming ב-C#**

**בניגוד ל-java פה זה לא רק thread-ים.**

**תהליך: הרצת קובץ exe בצורה של יישום בלתי תלוי.**

**AppDomain: הרצת קובץ exe במסגרת יישום קיים.**

**תכנות Threads ב-C#**

**יש כמה הבדלים לעומת Java:**

* **הקוד של thread לא חייב להיות בעל שם מסוים (בניגוד ל-run של Java).**
* **ב-C# חריגה בתוך thread מעיפה את כל היישום.**
* **ב-C# חוט יהיה בדרך כלל ממומש במחלקת בן של Thread. את הקוד הביצועי ניתן להעביר כ-delegate.**