

תוכניות דוגמא gcd4.asm, fib1.asm, fib2.asm, fib3.asm, fib3.asm

התוכנית gcd4.asm הינה מימוש בשיטה ה"יעילה" של הלולאת ה-while בתוכנית gcd3.asm, שהיא המימוש ה"אינטואיטיבי" שלה. כלומר ב-gcd4.asm הבדיקה בסוף הלולאה ומסתעפים אליה בהתחלה.

התוכניות fib1.asm, fib2.asm, fib3.asm, fib4.asm ממחישות מימוש for לחישוב מספרי פיבונצ'י. fib1.asm, fib2.asm עושות זאת בדרך "הכללית" fib3.asm ו-fib4.asm נעזרת בפקודה LOOP ו-LOOPD.

fib1.asm מממש את הלולאה בדרך ה"אינטואיטיבית" ו-fib2.asm בדרך ה"יעילה". בהערות יש את האלגוריתם בקוד C שקוד האסמבלי הוא כביכול "התרגום" שלה.

fib4.asm משתמש בפקודות הלולאה המורחבות של ה-386. שימו לב שהלולאה נשלטת על ידי ECX ולא CX, האגר ECX הוא שמקבל את n ושהפקודות JECXZ ו-LOOPD החליפו את JCX ו-LOOP.

```

;
; gcd4.asm - Compute greatest common divisor, 386 version
;

.MODEL SMALL
.STACK 100h
.DATA
X DD 881790
Y DD 188955
Gcd DD ?
.CODE
.386 ; Enable 386 code
MOV AX,@DATA ; Program prefix
MOV DS,AX ; Set DS to point to data segment
;
MOV EAX,X ; First operand
MOV EBX,Y ; Second operand
JMP TestNext ;
Do1: ; ***** C *****
; while (eax != ebx)
; {
; if (eax<ebx)
; {
; temp = eax;
; eax = ebx;
; ebx = temp;
; }
; eax = eax - ebx;
JAE Xhigh ; Skip XCHG IF EAX=>EBX
XCHG EAX,EBX ; EAX < EBX, Swap them
;
;
Xhigh: ;
SUB EAX,EBX ; EAX := EAX - EBX
TestNext: ;
CMP EAX,EBX ;
JNE Do1 ; Exit if EAX = EBX
Endlp: ; } /* while */
MOV Gcd,EAX ; Store result gcd = eax;
;
MOV AH,4Ch ; Set terminate option for int 21h
INT 21h ; Return to DOS (terminate program)
END

```

```

;
; fib1.asm - Compute Fibonacci n
;

.MODEL SMALL
.STACK 100h
.DATA
n DD 20
Fibo_n DD ?
.CODE
.386 ; Enable 386 code
MOV AX,@DATA ; Program prefix
MOV DS,AX ; Set DS to point to data segment
;
MOV ECX,n ; ***** C *****
MOV ESI,3 ; ecx = n;
MOV EBX,1 ;
MOV EDX,1 ; ebx = edx = 1;
Do1: ; for(esi = 3; esi <= ecx; esi++)
CMP ESI,ECX ; {
JA Endlp ; eax = ebx + edx;
MOV EAX,EBX ; edx = ebx;
ADD EAX,EDX ; ebx = eax;
; }
MOV EDX,EBX ;
MOV EBX,EAX ;
;
INC ESI ;
JMP Do1 ;
;
Endlp: ;
MOV Fibo_n,EAX ; Store result fibo_n = eax
;
MOV AH,4Ch ; Set terminate option for int 21h
INT 21h ; Return to DOS (terminate program)
END

```

```

;
; fib2.asm - Compute Fibonacci n
;
.MODEL SMALL
.STACK 100h
.DATA
n DD 20
Fibo_n DD ?
.CODE
.386 ; Enable 386 code
MOV AX,@DATA ; Program prefix
MOV DS,AX ; Set DS to point to data segment
;
MOV ECX,n ; ***** C *****
MOV ESI,3 ; ecx = n;
MOV EBX,1 ;
MOV EDX,1 ; ebx = edx = 1;
JMP TestNext ;
Do1: ; for(esi = 3; esi <= ecx; esi++)
MOV EAX,EBX ; {
ADD EAX,EDX ; eax = ebx + edx;
; edx = ebx;
MOV EDX,EBX ; ebx = eax;
MOV EBX,EAX ; }
;
INC ESI ;
;
TestNext: ;
CMP ESI,ECX ;
JNA Do1 ;
Endlp: ;
MOV Fibo_n,EAX ; Store result fibo_n = eax
;
MOV AH,4Ch ; Set terminate option for int 21h
INT 21h ; Return to DOS (terminate program)
END

```

```

;
; fib3.asm - Compute Fibonacci n
;

.MODEL SMALL
.STACK 100h
.DATA
n          DW 20
Fibo_n     DD ?

.CODE
.386      ; Enable 386 code
MOV AX,@DATA ; Program prefix
MOV DS,AX   ; Set DS to point to data segment

;
MOV CX,n    ; ***** C *****
SUB CX,2    ; cx = n-2;
JS Endlp    ;

MOV EBX,1   ;
MOV EDX,1   ; eax = ebx = edx = 1;
MOV EAX,1   ;
JCXZ EndLp  ;

Do1:        ; for(cx = n-3; cx > 0; cx-- )
MOV EAX,EBX ; {
ADD EAX,EDX ;   eax = ebx + edx;
            ;   edx = ebx;
MOV EDX,EBX ;   ebx = eax;
MOV EBX,EAX ; }

;
LOOP Do1    ;
;

Endlp:      ;
MOV Fibo_n,EAX ; Store result      fibo_n = eax
;
MOV AH,4Ch  ; Set terminate option for int 21h
INT 21h     ; Return to DOS (terminate program)
END

```

```

;
; fib4.asm - Compute fibo
;

.MODEL SMALL
.STACK 100h
.DATA
n DD 20
Fibo_n DD ?
.CODE
.386 ; Enable 386 code
MOV AX,@DATA ; Program prefix
MOV DS,AX ; Set DS to point to data segment
;
MOV ECX,n ; ***** C *****
SUB ECX,2 ;
JS Endlp ;
MOV EBX,1 ;
MOV EDX,1 ; eax = ebx = edx = 1;
MOV EAX,1 ;
JECXZ EndLp ;
Do1: ; for(ecx = n-2; ecx > 0; ecx-- )
MOV EAX,EBX ; {
ADD EAX,EDX ; eax = ebx + edx;
; edx = ebx;
MOV EDX,EBX ; ebx = eax;
MOV EBX,EAX ; }
;
LOOPD Do1 ;
;
Endlp: ;
MOV Fibo_n,EAX ; Store result fibo_n = eax
;
MOV AH,4Ch ; Set terminate option for int 21h
INT 21h ; Return to DOS (terminate program)
END

```

JXX - Jump Instructions Table

Mnemonic	Meaning	Jump Condition
JA	Jump if Above	CF=0 and ZF=0
JAЕ	Jump if Above or Equal	CF=0
JB	Jump if Below	CF=1
JBE	Jump if Below or Equal	CF=1 or ZF=1
JC	Jump if Carry	CF=1
JCXZ	Jump if CX Zero	CX=0
JE	Jump if Equal	ZF=1
JG	Jump if Greater (signed)	ZF=0 and SF=OF
JGE	Jump if Greater or Equal (signed)	SF=OF
JL	Jump if Less (signed)	SF != OF
JLE	Jump if Less or Equal (signed)	ZF=1 or SF != OF
JMP	Unconditional Jump	unconditional
JNA	Jump if Not Above	CF=1 or ZF=1
JNAE	Jump if Not Above or Equal	CF=1
JNB	Jump if Not Below	CF=0
JNBE	Jump if Not Below or Equal	CF=0 and ZF=0
JNC	Jump if Not Carry	CF=0
JNE	Jump if Not Equal	ZF=0
JNG	Jump if Not Greater (signed)	ZF=1 or SF != OF
JNGE	Jump if Not Greater or Equal (signed)	SF != OF
JNL	Jump if Not Less (signed)	SF=OF
JNLE	Jump if Not Less or Equal (signed)	ZF=0 and SF=OF
JNO	Jump if Not Overflow (signed)	OF=0
JNP	Jump if No Parity	PF=0
JNS	Jump if Not Signed (signed)	SF=0
JNZ	Jump if Not Zero	ZF=0
JO	Jump if Overflow (signed)	OF=1
JP	Jump if Parity	PF=1
JPE	Jump if Parity Even	PF=1
JPO	Jump if Parity Odd	PF=0
JS	Jump if Signed (signed)	SF=1
JZ	Jump if Zero	ZF=1