**מתודות סטטיות**

**למעשה הגדרות סטטיות בכלל**

**בשפות כמו Java שדות / מתודות סטטיות הם תחליף לשדות / פונקציות גלובליות.**

**שדות סטטיים משתנים גובלייים.**

**מתודות סטטיות הן מתודות שאינן תלויות בהקצאה.**

**שדות סטטיים ניגשים דרך שם המחלקה בה הם מוכרזים.**

**מתודות סטטיות ניגשות דרך שם המחלקה בה הם מוכרזים.**

**חלק גדול מקוד הספרייה הפנימי של Java הם מתודות סטטיות.**

**בהשוואה לשפות העבר, קוד הספרייה כאן הוא גדול מאד, מכיל כמעט כל מבנה נתונים "קלאסי".**

**משתנים לוקליים של מתודה מוקצים על המחסנית.**

**משתנים פרימיטיביים מוקצים על המחסנית כמות שהם ומשתחררים אוטומטית.**

* **משתני יחס למחלקות מוקצים כפוינטרים.**
* **משתני יחס יצביעו על מופעי מחלקה רק במסגרת הקצאה דינמית.**
* **עם החזרה ישתחררו משתני היחס.**
* **עבור השטחים הדינמיים שהוקצו בתוך המתודה הדבר בדרך כלל לכל המצבעים שמצבעים לשטחים הללו להעלם.**
* **ה-JRE יבחין בשטחים הדינמיים שלא מוצבעים יותר על ידי משתני יחס כשטחים ששוחררו.**
* **לא צריך בשפה הזו לכתוב קוד שדואג לשחרור שטחים דינמיים שהוקצו בתוך המתודה.**