**תכנות pipe**

**בתכנות pipe יש מספר עקרונות:**

1. **Pipe הוא חוצץ בזיכרון, שמשמש תקשורת בין תהליכים.**
2. **יש לו קצה כתיבה וקצה קריאה**
3. **השימוש בו פשוט מסונכרן ואמין בתנאי שיש רק תהליך כותב אחד ותהליך אחר קורא אחד, מכמה סיבות.**
4. **סנכרון:**
* **תהליך הקורא מ-pipe ריק נחסם.**
* **תהליך הכותב לחוצץ מלא נחסם.**
1. **קריאה וכתיבה ל-pipe הוא כאילו כתיבה / קריאה לקובץ.**
2. **המיפוי ל-pipe הוא דרך טבלת ה-ק/פ הפנימי של התהליך.**
3. **המיפוי ל-pipe הוא על ידי ירושה של טבלת ק/פ פנימית של תהליך (שיצר את ה-pipe) לפיכך pipe יכול לקשר רק בין תהליכים שיש להם אב קדמון משותף. תהליך לא יכול להתמפות ל-pipe שנוצר אחרי קיומו.**
4. **Pipe מדווח על "סוף מידע" כמו קובץ. הוא עושה זאת כאשר:**
* **החוצץ התרוקן.**
* **אין תהליך שמכיר את קצה הכתיבה של ה-pipe. האפקט הזה מתקבל כאשר כל התהליכים המכירים את קצה הכתיבה של ה-pipe חדלים להתקיים או עושים close לקצה הכתיבה של ה-pipe.**