**למה לכתוב יישום כ-multi-program?**

* יש יישומים שטבעי לתכנת ככה (למשל שרת database שמגיב לבקשות מלקוחות בלתי תלויים רבים).
* מקל על מימוש עמדת בקרה ליישום.
* יותר עמידות : מאפשר למדר בין רכיבי התוכנית. (אם רכיב מחלק באפס זה לא מעיף את כל היישום).
* מקל על הוספת רכיבים בתוכניות מבצעיות. (לא צריך לשנות קוד קיים להוסיף משהו).
* מאפשר מקביליות בסיסית (בזמן שרכיב ממתין למידע מהדיסק, היישום יכול לשרת גורמים אחרים).
* מקל על מימוש תגובה ל-event-ים, להסתעף באופן פתאומי מרכיב אחד ביישום לאחר.
* מקל על הגדרת עדיפויות בין רכיבים של יישום.
* לאחרונה: מאפשר שימוש בריבוי מעבדים על יישום אחד.

**חסרונות**

* מסובך יותר לפיתוח
* בדרך כלל קשה יותר לוודא נכונות
* ישנם סכנות בסוג כזה של תכנות שאין ביישומים רגילים (למשל deadlock, חוסר מניעה הדדית).